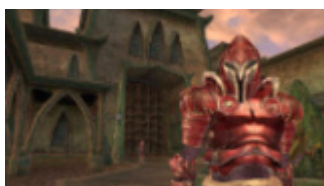


The Elder Scrolls: Morrowind compie 20 anni e accoglie la VR e il multiplayer

<https://www.hwupgrade.it/i/n/morrowind-1280.jpg>,



A vent'anni esatti dal lancio di The Elder Scrolls III: Morrowind, i modder rilasciano un nuovo aggiornamento per TES3MP, tool che introduce il multiplayer online nell'intramontabile GdR open world di Bethesda. Ora è possibile giocare in compagnia degli amici anche indossando il visore VR.

di [Pasquale Fusco](#) pubblicata il **02 Maggio 2022**, alle **17:31** nel canale [Videogames](#)

[The Elder ScrollsSteam](#)

2 maggio 2002: il terzo capitolo della serie **The Elder Scrolls** debutta in Europa, rivoluzionando il mondo degli action RPG open world. **Morrowind** è senza dubbio uno dei titoli più acclamati della storia e, con ogni probabilità, il capitolo più innovativo del franchise controllato da **Bethesda**.

A vent'anni dal lancio il GdR è ancora molto popolare, soprattutto nella community dei **modder**, dove alcuni utenti continuano a realizzare mod sorprendenti e particolarmente innovative. Oggi è dunque possibile giocare a Morrowind in compagnia degli amici, grazie a un'inedita modalità **multiplayer online**, così com'è possibile immergersi nel suo mondo tramite il **supporto VR**.

TES3MP e OpenMW VR per l'esperienza definitiva di Morrowind

Per celebrare il 20esimo anniversario di The Elder Scrolls III: Morrowind, il modder **David Cernat** ha rilasciato un nuovo aggiornamento per **TES3MP**, progetto con cui è stato possibile introdurre le funzionalità multigiocatore nel GdR di Bethesda Softworks. Il tool è stato infatti aggiornato per supportare **OpenMW VR**, un versatile motore open source – progettato originariamente per i modder – che può supportare l'utilizzo di periferiche dedicate alla virtual reality.

In parole povere, gli aspiranti giocatori di TES III su PC possono ora **indossare il proprio headset VR** e catapultarsi nel mondo di Morrowind, **anche in compagnia dei propri amici**. Come si può vedere nel filmato, i giocatori di OpenMW VR possono interagire con gli oggetti presenti nell'ambiente circostante con i semplici movimenti delle proprie mani. Anche i combattimenti sono stati adattati ai sistemi di controllo dei principali dispositivi VR.

Nel [post](#) pubblicato su Steam Community, David Cernat specifica che, dopo aver installato l'aggiornamento 0.8.1 di TES3MP, gli utenti VR possono giocare **anche in compagnia di utenti sprovvisti di un headset VR**. L'update per il supporto alla virtual reality può essere scaricato da Github ([TES3MP VR 0.8.1](#)). In alternativa è possibile scaricare l'aggiornamento per il client non-VR ([TES3MP 0.8.1](#)): il download è infatti consigliato anche a coloro che non sono interessati alla realtà virtuale, dal momento che include tutti gli hotfix facoltativi rilasciati fino ad oggi.



Mentre i fan celebrano i 20 anni di The Elder Scrolls III: Morrowind, altri giocatori attendono con curiosità il debutto

di **Starfield**, il nuovo gioco di ruolo di Bethesda Softworks. L'ambizioso progetto a tema sci-fi [debutterà l'11 novembre 2022](#) in esclusiva per PC e per le console Xbox.

-25%



□

[HP – PC 15s-eq2032nl PC Portatile Notebook, AMD Ryzen 5-5500U, RAM 8 GB, SSD 512 GB, Grafica AMD Radeon, Windows 10 Home, Display 15.6" FHD, Lettore Impronte Digitali, Webcam, Lettore SD, Argento](#)

486.75 [Compra ora](#)

[Read More](#)