

NVIDIA: DLSS e ray tracing ora disponibili in oltre 200 giochi per PC

https://www.hwupgrade.it/i/n/Gollum_Gioco_720.jpg,



Sono più di 200 i giochi e le applicazioni che supportano le ultime tecnologie grafiche di NVIDIA. Dal DLSS al ray tracing, passando per l'anti-aliasing (DLAA). Nuovi giochi si aggiungeranno alla lista e tra questi troviamo The Lord of the Rings: Gollum, Loopmancer e Steelrising.

di [Pasquale Fusco](#) pubblicata il **08 Luglio 2022**, alle **18:01** nel canale [Videogames](#)□

[NVIDIANAcon](#)

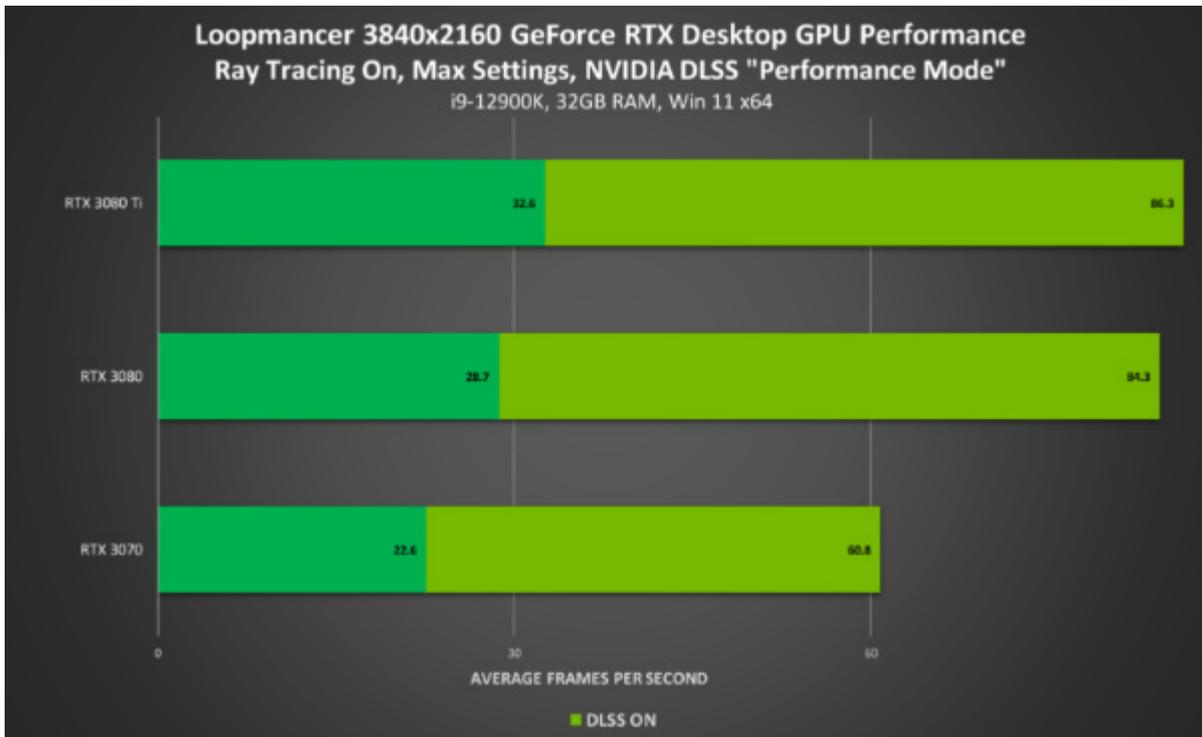
Con tecnologie quali il **DLSS** ([Deep Learning Super Sampling](#)) e il **ray tracing**, **NVIDIA** ha dato un evidente scossone al gaming su PC. Dopo gli annunci arrivati nelle ultime ore, ad oggi si contano **più di 200 giochi e applicazioni supportate** dal colosso americano.

All'elenco si aggiungeranno ben presto il platformer 3D **Loopmancer** e due attesissime produzioni targate Nacon, ovvero **The Lord of the Rings: Gollum** e **Steelrising**.

DLSS RTX On per i giochi dell'estate 2022

Grazie al DLSS, tecnologia alimentata dall'intelligenza artificiale, NVIDIA è in grado di offrire **un aumento delle prestazioni di gioco fino a 2 volte**, almeno sulle più moderne schede video della casa di Santa Clara. Un vantaggio che, insieme al ray tracing, può davvero fare la differenza, come abbiamo visto in produzioni tripla-A quali [Cyberpunk 2077](#) e [Metro Exodus](#).

Nei prossimi mesi assisteremo all'uscita di nuovi titoli destinati al mercato PC. Si parte il 13 luglio con **Loopmancer**, platformer di eBrain Studio che verrà rilanciato con il supporto a NVIDIA DLSS e riflessi ray tracing. Osserviamo il grafico condiviso da NVIDIA: abilitando il DLSS in Loopmancer sarà possibile **raddoppiare le prestazioni**; in particolare, dotandosi di una GeForce RTX 3070 o superiore Loopmancer girerà **a oltre 60 fps in 4K**, con ray tracing abilitato.



In occasione dell'evento [Nacon Connect](#) sono stati mostrati **Steelrising** e **The Lord of the Rings: Gollum**. Il primo, in uscita l'8 settembre, è un action RPG in sviluppo presso gli studi di Spiders (Greedfall), mentre l'avventura stealth basato sui romanzi di J.R.R. Tolkien sbarcherà su PC e console – anche su Nintendo Switch – il prossimo settembre. **Entrambi i giochi supporteranno NVIDIA DLSS e ray tracing** per ombre e riflessi fotorealistici.

Questo mese altri giochi riceveranno l'aggiornamento alle ultime tecnologie targate NVIDIA. Ci sarà **Hell Pie**, altro platformer di stampo indie che verrà lanciato il 21 luglio con opzioni dedicate al DLSS e al ray tracing. Stesso discorso vale per **Lumote: The Mastermate Chronicles**, gioco che riceve la modalità anti-aliasing basata su IA di NVIDIA DLAA.

[Read More](#)