

Numeri mostruosi per Genshin Impact su mobile: dal suo debutto ricavati oltre 3 miliardi di dollari

<https://www.mobileworld.it/wp-content/uploads/2021/04/genshin-impact-recensione-800x450.jpg>,

[Genshin Impact](#), senza dubbio, è uno dei giochi più popolari mai usciti su [Android](#) ed [iOS](#). Fin dal debutto – a **settembre 2020** – è riuscito a raccogliere molti consensi e, parallelamente, molti ricavi.

A tal proposito, secondo la piattaforma di analisi digitale “**Sensor Tower**”, **il gioco avrebbe generato introiti per ben 3 miliardi di dollari** (in riferimento alle versioni per Android ed iOS). La media, infatti, **sarebbe di circa 1 miliardo di dollari ogni sei mesi**, con il primo raggiunto dopo 171 giorni dal debutto. Per evidenziare ancora di più questo straordinario risultato, basti pensare che **PUBG mobile, nel 2021, ha registrato ricavi per circa 2 miliardi di dollari**, mentre **Honor of Kings si è fermato a 1,6 miliardi di dollari**.

Infine, per quanto riguarda i vari mercati nello specifico, il più redditizio è stato quello **cinese (30,7%)**, seguito da **Giappone (20,7%)** e **USA (19,7%)**.

[Read More](#)