

Microsoft Keystone, l'attesa chiavetta per il cloud gaming ha un problema: il prezzo

<https://www.hwupgrade.it/i/n/project-xcloud.jpg>, Phil Spencer è tornato a parlare di Keystone e dei progetti della divisione Xbox per il cloud gaming. Il problema che finora ha impedito la commercializzazione della "chiavetta per il cloud gaming" è il prezzo, ancora troppo vicino a Xbox Series S...

[Read More](#)