

Mass Effect, il lead writer spiega perché ha lasciato BioWare: colpa del successo della Legendary Edition

<https://www.trendynet.it/wp-content/uploads/2023/12/localimages/mass-effect-legendaryedition.jpg>, In un'intervista concessa a MinnMax, l'ex lead writer di Mass Effect ha parlato della realizzazione della Legendary Edition e del suo desiderio di produrre una nuova IP per BioWare. Mac Walters ha lasciato la software house dopo 19 anni per fondare un nuovo studio, Untold Worlds...

[Read More](#)