

Marvel's Spider-Man Remastered su PC: trailer sulle caratteristiche e requisiti di sistema

<https://www.hwupgrade.it/i/n/spiderman-pc-1280.jpg>,



Mancano poche settimane al debutto di Spider-Man Remastered su PC: Sony ha rilasciato un trailer che ci svela le ottimizzazioni per la piattaforma, insieme ai requisiti di sistema. Ray tracing, ombre migliorate, NVIDIA DLSS e DLAA, sono tante le qualità di questo porting.

di [Manolo De Agostini](#) pubblicata il **20 Luglio 2022**, alle **20:31** nel canale [Videogames](#)

[SonyPlaystation](#)

Spider-Man Remastered per PC, in arrivo il **12 agosto**, si mostra in un **nuovo trailer** volto a evidenziare le **novità esclusive di questo porting**, accompagnato dai **requisiti di sistema**.

L'Uomo Ragno splenderà sui vostri computer grazie ai **riflessi in ray tracing, frame rate sbloccato e supporto alle tecnologie a NVIDIA DLSS e DLAA**. E sebbene queste caratteristiche richiedano una GPU GeForce RTX, tutti i giocatori potranno agire su diversi parametri tra cui **SSAO, LoD e ombre**.

Come altri giochi PlayStation approdati su PC, anche Spider-Man Remastered supporterà **varie risoluzioni e rapporti** (tra cui 21:9 e 32:9), configurazioni multi-monitor e modalità a finestra, a pieno schermo e altro ancora. Supporto a mouse e tastiere, al controller PlayStation DualSense, agli achievement, ai salvataggi in cloud e a diverse funzionalità per l'accessibilità completano il quadro.

Il gioco di Insomniac Games, portato su PC anche grazie all'aiuto di Nixxes Software, una delle ultime acquisizioni dei PlayStation Studios, vede tra i **requisiti consigliati per giocare in Full HD a 60 fps** con dettagli medi una CPU Core i5-4670 o Ryzen 5 1600, 16GB di RAM, 75 GB di SSD e una GPU come la GeForce GTX 1060 6GB o la Radeon RX 580.

MARVEL
SPIDER-MAN
REMASTERED
PC SPECS

	MINIMUM	RECOMMENDED	VERY HIGH	AMAZING RAY TRACING	ULTIMATE RAY TRACING
AVG PERFORMANCE	720p @ 30 FPS	1080p @ 60 FPS	4K @ 60 FPS	1440p @ 60 FPS (4K @ 30 FPS)	4K @ 60 FPS
GRAPHIC PRESETS	Very Low	Medium	Very High	High Ray Tracing High	High Ray Tracing Very High
GPU	NVIDIA GeForce GTX 950 or AMD equivalent	NVIDIA GeForce GTX 1060 6GB or AMD Radeon RX 580	NVIDIA GeForce RTX 3070 or AMD Radeon RX 6800 XT	NVIDIA GeForce RTX 3070 or AMD Radeon RX 6900 XT	NVIDIA GeForce RTX 3080 or AMD Radeon RX 6950 XT
CPU	Intel Core i3-4160 or AMD equivalent	Intel Core i5-4670 or AMD Ryzen 5 1600	Intel Core i5-11400 or AMD Ryzen 5 3600	Intel Core i5-11600K or AMD Ryzen 7 3700X	Intel Core i7-12700K or AMD Ryzen 9 5900X
RAM	8 GB	16 GB	16 GB	16 GB	32 GB
OS	Windows 10 64-bit	Windows 10 64-bit	Windows 10 64-bit	Windows 10 64-bit	Windows 10 64-bit
STORAGE	75 GB HDD	75 GB SSD	75 GB SSD	75 GB SSD	75 GB SSD

AVAILABLE AUGUST 12, 2022



© 2022 MARVEL
© 2022 Sony Interactive Entertainment LLC
Created and developed by Insomniac Games, Inc. PC version by Nixxes Software BV.
PlayStation Studios logo is a registered trademark or trademark of Sony Interactive Entertainment Inc.




[Clicca per ingrandire](#)

Se aspirate al massimo, ossia a giocare in **4K a 60 fps con dettagli High e ray tracing High**, gli sviluppatori consigliano di dotarsi almeno di una CPU Core i7-12700K o Ryzen 9 5900X, 32GB di RAM e una scheda video GeForce RTX 3080 o una Radeon RX 6950 XT.

Marvel's Spider-Man arriverà su Steam ed Epic Games Store il 12 agosto 2022. Anche lo spin-off Marvel's Spider-Man: Miles Morales arriverà su PC, ma solo nel corso dell'autunno. Il gioco segue l'arrivo sulla piattaforma di altre esclusive PlayStation come God of War, Days Gone e Horizon: Zero Dawn.

□

[Read More](#)