

GTA 6: l'IA generativa potrebbe essere utilizzata per i dialoghi

https://www.trendynet.it/wp-content/uploads/2023/11/localimages/gta5_720.jpg, Il CEO di Take-Two, Strauss Zelnik, ha lasciato intendere che GTA 6 potrebbe sfruttare l'intelligenza artificiale per i dialoghi. Secondo il CEO, l'IA rende i personaggi non giocanti più interessanti e divertenti...

[Read More](#)