

Fifa o Pes? Active Soccer. E tornei ai giochi di calcio degli anni '90

[Fifa o Pes? Active Soccer. E tornei ai giochi di calcio degli anni '90](#)

Come potete vedere da questo video

nel 1989 la grafica di Kick Off era un pelo meno complessa degli "omini" attuali.

Era però comunque un titolo dannatamente divertente e riusciva ricreare derby titanici (ultras compresi) nei salotti di mezza Italia.

Una software house italiana ha recentemente rilasciato **Active Soccer 2**, un titolo budget per **Xbox One**, come starete già intuendo si tratta di una sorta di erede spirituale del blasonatissimo **Kick Off**.

Non essendo un campioncino a calcio – durante la finale del mondiale 2006 ho chiesto al mio vicino se le testate costituivano un punto come nella muay thai – ho improvvisato un bar sport direttamente a casa invitando un po' di amici per fare un testing accurato del titolo.

La giuria, composta da severissimi uomini degni di memorabili partite a calcetto che ricordano "**Scapoli Vs Ammogliati**", è stata unanime:

"Maledettamente divertente, ne voglio ancora".

Nel gioco ci sono diverse modalità (tornei o amichevole), squadre storiche e attuali (con tutti i Meassa e i Bahhio della situazione), la possibilità di modificare tattiche e menù che ricordano quelli tridimensionali e insidiosi degli anni Novanta. Un po' confusa la parte dei salvataggi (occhio a

non perdere i dati quando siete a un passo dalla finale del mondiale, sotto “carica” dovrete ritrovare tutto!) e la gestione delle rose (bisogna smanettarci prima di ogni partita). Totalmente assente l’uso dei pulsanti “avanzati” del controller Xbox (almeno per scorrere tra i menù, ci stava. Peccato).

Unico neo del gioco è il controllo di palla che risulta un po’ complicato.

A tal proposito però abbiamo 2 scuole di pensiero:

– *perdo palla troppo facilmente*

– *no è un rifacimento alla scuola di Kick Off, è giusto che sia difficile da tenere.*

Quindi in linea di massima direi che è una questione di esercizio.

Per quanto riguarda la grafica non abbiamo tutti i fasti della ricostruzione perfetta dell’espressione corrugata di **Dino Zoff** mentre para o le Treccine di **Ruud Gullit**...come dite?

Ah, sì vero: forse non giocano più da un po’...perdonatemi, non sono aggiornato.

Dicevo. Non abbiamo tutti i mirabolanti carrozzoni colorati della **EA Sports**, ma il gioco risulta ottimo lo stesso e assicura giornate di guerra* da veri italiani.

Ah, mi fanno notare dalla regia un particolare che lascia particolarmente di stucco: **tutto il gioco è stato realizzato da un uomo solo**. Un miracolo che nell’era attuale – dove per fare il titolo più semplice ti serve un esercito come per girare un film – è ancora più incredibile.

Bravo **Gianluca Troiano**! Continua così! #Daje!

()Gli Italiani perdono le guerre come se fossero partite di calcio e le partite di calcio come se fossero guerre – Winston Churchill*

[Visit Website](#)